

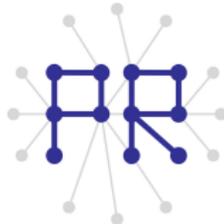
# Einführung in die Informatik I

## Kapitel I.1: Voraussetzungen und Konventionen

Prof. Dr. Marcin Grzegorzek

Research Group for Pattern Recognition  
[www.pr.informatik.uni-siegen.de](http://www.pr.informatik.uni-siegen.de)

Institute for Vision and Graphics  
University of Siegen, Germany



# Dozent, Vorlesung

Prof. Dr.-Ing. Marcin Grzegorzek  
marcin.grzegorzek@uni-siegen.de

---

|              |                   |                            |
|--------------|-------------------|----------------------------|
| 1996–2002    | STU Gliwice       | Image Segmentation         |
| 2002–2006    | FAU Erlangen      | Object Recognition         |
| 2006–2008    | QMUL London       | Multimedia Retrieval       |
| 2008–2010    | Uni Koblenz       | Semantic Multimedia        |
| <b>2010–</b> | <b>Uni Siegen</b> | <b>Pattern Recognition</b> |

# Dozenten, Übung



B.Sc. Samy Behrooz



B.Sc. Timm Farkas



Ramin Kashi



B.Sc. Philipp Meier



Jonathan Schulte

## Webseite der Lehrveranstaltung

- Alle Informationen zur Lehrveranstaltung auf der Webseite der *Research Group for Pattern Recognition* (Department Elektrotechnik und Informatik):

<http://www.pr.informatik.uni-siegen.de>

# LSF-Seite der Lehrveranstaltung

- LSF-Nr. der Vorlesung: 1110000681
- LSF-Nr. der Übung: 1110000681

<https://lsf.zv.uni-siegen.de>

# Übungsbetrieb

- Prioritäten bei der Anmeldung zur Übung
- Zufallsverteilung der Studierenden in die Gruppen am kommenden Freitag
- Neuanmeldung der Studierenden ohne Zulassung ab kommenden Samstag
- E-Mail mit den Terminen für jede Übungsgruppe in der KW 43
- Beginn des Übungsbetriebs in der KW 44

# MATLAB

- Die Vorlesung und die Übung am Beispiel des Programmiersystems Matlab:

`http://www.mathworks.de`

- Installationsversion von Matlab von ZIMT:

`http://www.uni-siegen.de/zimt`

# Prüfung

- Schriftliche Klausur in *Einführung in die Informatik I*:  
1. Prüfungstag (Samstag, den 22. Februar), 8 - 10 Uhr

<http://www.mb.uni-siegen.de/pruefungsamt>

# Inhaltsverzeichnis

## **I. MATLAB-Einführung**

- ▶ 1. Voraussetzungen und Konventionen
- 2. Variablen und arithmetische Ausdrücke
- 3. Automatisierungen von Berechnungen
- 4. Logische Ausdrücke
- 5. Verzweigungen
- 6. Schleifen
- 7. Fehlersuche in Programmen
- 8. Funktionen
- 9. Arbeitsweise von Funktionen
- 10. Vektoren
- 11. Matrizen

## **II. Algorithmen**

1. Suchen
2. Spezielle Suchalgorithmen
3. Sortieren
4. Rekursion und Quicksort

## Die ersten Schritte mit Matlab

`http://www.mathworks.de/support`

`http://www.mathworks.de/de/help`

`http://www.mathworks.de/de/help/matlab`