

Einführung in die Informatik I

Kapitel I.1: Voraussetzungen und Konventionen

Prof. Dr. Marcin Grzegorzek

Research Group for Pattern Recognition
www.pr.informatik.uni-siegen.de

Institute for Vision and Graphics
University of Siegen, Germany



Dozent, Vorlesung

Prof. Dr.-Ing. Marcin Grzegorzek
marcin.grzegorzek@uni-siegen.de

1996–2002	STU Gliwice	Image Segmentation
2002–2006	FAU Erlangen	Object Recognition
2006–2008	QMUL London	Multimedia Retrieval
2008–2010	Uni Koblenz	Semantic Multimedia
2010–	Uni Siegen	Pattern Recognition

Dozenten, Übung



Jonas Diehl



Jan Färber



Robin Freund



Ramin Kashi



Simon Oster

Webseite der Lehrveranstaltung

- Alle Informationen zur Lehrveranstaltung auf der Webseite der *Research Group for Pattern Recognition* (Department Elektrotechnik und Informatik):

`http://www.pr.informatik.uni-siegen.de`

- Eventuelle Fragen bitte elektronisch an:

`mb-info-tutoren@listserv.uni-siegen.de`

LSF-Seite der Lehrveranstaltung

- LSF-Nr. der Vorlesung: 1110000681
- LSF-Nr. der Übung: 1110000681

<https://lsf.zv.uni-siegen.de>

MATLAB

- Die Vorlesung und die Übung am Beispiel des Programmiersystems Matlab:

`http://www.mathworks.de`

- Installationsversion von Matlab von ZIMT:

`http://www.uni-siegen.de/zimt`

Inhaltsverzeichnis

I. MATLAB-Einführung

- ▶ 1. Voraussetzungen und Konventionen
- 2. Variablen und arithmetische Ausdrücke
- 3. Automatisierungen von Berechnungen
- 4. Logische Ausdrücke
- 5. Verzweigungen
- 6. Schleifen
- 7. Fehlersuche in Programmen
- 8. Funktionen
- 9. Arbeitsweise von Funktionen
- 10. Vektoren
- 11. Matrizen

II. Algorithmen

1. Suchen
2. Spezielle Suchalgorithmen
3. Sortieren
4. Rekursion und Quicksort

Die ersten Schritte mit Matlab

`http://www.mathworks.de/support`

`http://www.mathworks.de/de/help`

`http://www.mathworks.de/de/help/matlab`