

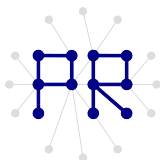
# Einführung in die Informatik II

## III.2 Dateien

Prof. Dr.-Ing. Marcin Grzegorzek<sup>1</sup>

Forschungsgruppe für Mustererkennung  
[www.pr.informatik.uni-siegen.de](http://www.pr.informatik.uni-siegen.de)

Institut für Bildinformatik  
Universität Siegen



---

<sup>1</sup>Die im Rahmen dieser Lehrveranstaltung verwendeten Lernmaterialien wurden uns zum Großteil von Herrn Prof. Dr. Wolfgang Wiechert und Herrn Prof. Dr. Roland Reichardt zur Verfügung gestellt.

# Inhaltsverzeichnis

- I. MATLAB-Einführung
- II. Algorithmen
- III. MATLAB-Fortsetzung
  - 1. Internet und Werkzeuge
  - 2. **Dateien**
  - 3. Visualisierung
  - 4. Visualisierung von 3D-Daten
  - 5. Optimierung

# Überblick

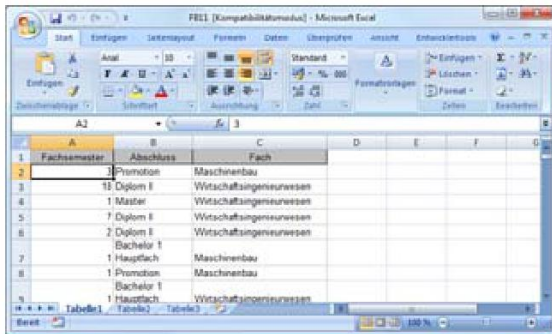
- MATLAB unterstützt mehrere Dateiformate (lesen und schreiben)
- In dieser Vorlesung behandelt werden
  - Excel-Dateiformat
  - MATLAB-Dateiformat
  - Beliebige Textdateien
    - Mit einem Befehl
    - Zeilenweise mit Programmierung
- Alle Dateiformate: `doc fileformats`

# Excel-Dateiformat

- Die Dateierweiterung von Excel-Dateien ist i.d.R. ‚XLS‘ oder ‚XLSX‘
- In einer Excel-Datei können mehrere Tabellen, gespeichert sein.
- Diese verschiedenen Tabellen heißen *Mappen* (engl.: sheets)
  
- MATLAB kann nur Zahlen richtig verarbeiten. Spalten mit Text werden (normalerweise) nicht gelesen.
  
- MATLAB kann Text in Cell-Arrays speichern (→ andere Vorlesung)

# Beispiel einer Excel-Tabelle

- In der Beispieldaten sind Daten über den Fachbereich Maschinenbau gespeichert:
- Spalte A enthält eine Spaltenüberschrift und das Fachsemester des Studierenden



The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with the following data:

	A	B	C	D	E	F	G
1	Fachsemester	Abschluss	Fach				
2		Promotion	Maschinenbau				
3		15 Diplom II	Wirtschaftsingenieurwesen				
4		1 Master	Wirtschaftsingenieurwesen				
5		7 Diplom II	Wirtschaftsingenieurwesen				
6		2 Diplom II	Wirtschaftsingenieurwesen				
7		Bachelor I					
8		1 Hauptfach	Maschinenbau				
9		1 Promotion	Maschinenbau				
10		Bachelor I					
11		1 Hauptfach	Wirtschaftsingenieurwesen				

# Einlesen der Tabelle

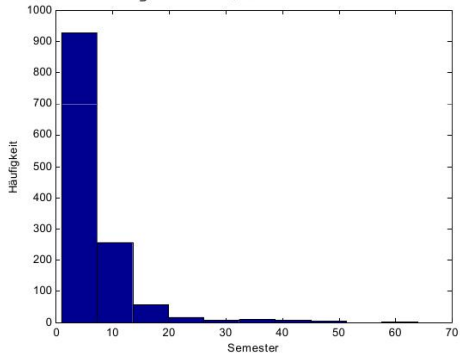
- MATLAB Befehl:
  - `<Variable> = xlsread(<Dateiname>)`
- Beispiel: `SemesterAnzahl=xlsread('FB11.xls');`
- Die Rückgabeveriable ist eine  $n \times m$  Matrix
  - $n$ : Anzahl der Zeilen mit numerischen Werten
  - $m$ : Spalten der Excel-Tabelle
- Beispiel: `size(SemesterAnzahl)`
  - `[1289, 1]`
  - Stehender Vektor (1289 Zeilen und eine Spalte)

# Beispiel zur Auswertung

- **Maximales Semester:**
  - `max(SemesterAnzahl)`
  - 64
- **Durchschnittliches Semester:**
  - `mean(SemesterAnzahl)`
  - 6.301784328937161
- **Median Semester (50% der Leute  $\leq$  Median)**
  - `median(SemesterAnzahl)`
  - 5

# Histogramm

- `hist(SemesterAnzahl)`
- `xlabel('Semester');`
- `ylabel('Häufigkeit');`





# Schreiben im Excel-Format

- MATLAB kann in verschiedenen Versionsformaten von Excel schreiben.
  - Dateierweiterung XLS: Excel 97-2003
  - Dateierweiterung XCLxlsx, .xlsb, .xlsm: Excel 2007
- MATLAB Befehl zum Schreiben
  - `xlswrite(<Dateiname>, <Variable>)`
  - Der Dateiname muss die Dateierweiterung enthalten!
- Beispiel:
  - `M=magic(5);`
  - `xlswrite('Magic.xlsx',M)`



# xlswrite

- Mit dem Befehl `xlswrite` kann man auch
  - An bestimmte Stellen innerhalb einer Excel-Tabelle schreiben
  - In bestimmte Mappen schreiben, oder diese neu anlegen.
- `xlswrite (<Dateiname>, <Variable>, <Mappe>, <Bereich>)`
- `<Mappe>` ist eine Zeichenkette mit dem Namen
- `<Bereich>` ist die Zellenangabe von den gegenüberliegenden Ecken des Bereichs
  - D2:H4 ist beispielsweise eine 3 x 5 Bereich.
  - Alternativ kann auch nur die linke obere Ecke benannt werden.



# MATLAB-Dateiformat

- MATLAB hat ein eigenes Dateiformat zum Speichern von Variablen.
- Vorteile:
  - In einer Datei können verschiedenen Variablen gleichzeitig gespeichert werden.
  - Kein Präzisionsverlust beim Speichern von Dezimalzahlen
  - Austausch der Dateien zwischen Betriebssystemen möglich.
  - Komprimiertes Dateiformat
- Nachteil:
  - Kann nur MATLAB lesen.

# Speichern im MATLAB-Format

- Befehl zum Speichern im MATLAB Format:
  - `save <Dateiname> <Var1> <Var2> <Var3> ...`
  - `save ('<Dateiname>', '<Var1>', ...)`
  - Im ersten Fall kann Dateiname keine Variable mit dem Dateinamen sein!
- Beispiel:
  - `M=magic(5);`
  - `a=1;`
  - `save Daten M a` oder `save ('Daten', 'M', 'a')`
- Datendateien von MATLAB haben *.mat* als Dateierweiterung

# Laden von MATLAB-Datendateien

- Es gibt zwei Möglichkeiten, um alle Variablen aus einer MATLAB Datei zu laden:
  - Doppelklick im Fenster *Current Directory* auf den Dateinamen.
  - Den Befehl `load` verwenden.
- Beispiel:  
Laden der eben beispielhaft gespeicherten Datei
  - `load Daten` oder `load('Daten')`
  - Damit werden die Variablen `M` und `a` in den Workspace geladen.
- `load Daten a`: Lädt nur die Variable `a`, nicht `M`.

# Textdateien

- Die Befehle `save` und `load` können auch Textdateien speichern und lesen, indem der Parameter `-ascii` übergeben wird.
  - Beispiel:
  - `M=magic(5);`
  - `save M.txt M -ascii`
- Ergebnis:

```
0          10         20         30         40         50         60         70         80
1.7000000e+001  2.4000000e+001  1.0000000e+000  8.0000000e+000  1.5000000e+001
2.3000000e+001  5.0000000e+000  7.0000000e+000  1.4000000e+001  1.6000000e+001
4.0000000e+000  6.0000000e+000  1.3000000e+001  2.0000000e+001  2.2000000e+001
1.0000000e+001  1.2000000e+001  1.9000000e+001  2.1000000e+001  3.0000000e+000
1.1000000e+001  1.8000000e+001  2.5000000e+001  2.0000000e+000  9.0000000e+000

1:1 (6) [410]  32 520  Text  DOS  Kodierung: ANSI (Windows)
```

- Laden: `X=load('M.txt','-ascii');`

# Textdateien

- Es existiert kein allgemeines Format zum Speichern von „Daten“.
- Häufig muss man jedoch exportierte Daten von anderen Programm weiterverarbeiten.
- Weiteres Problem:
  - Vielleicht braucht man nicht alle Daten
  - Viel zu viele Daten (passt nicht in Hauptspeicher)
- Lösung:
  - Zeilenweise die Datei einlesen und weiterverarbeiten.

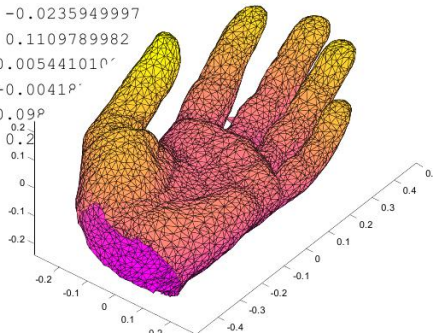


# Beispiel

- Es sei folgende Datei gegeben (Auszug):

```
# 3D-Punktwolke von Laserscanner
# Format: x y z Koordinate
# Stand: 14.05.2009
-0.1784259975 -0.2726149857 0.1257269979
-0.1590040028 -0.0372560993 -0.0235949997
-0.1081809998 -0.2712480128 0.1109789982
0.0074431300 -0.2806249857 0.0054410100
0.0521670990 -0.2792350054 -0.0041800000
-0.0311114993 0.4988600016 0.0990000000
-0.2406609952 -0.0318467990 0.2000000000
```

- Die Datei kann nicht mit `load` gelesen werden, weil Kommentarzeilen vorhanden sind.



# Öffnen einer Datei

- Mit dem Befehl `fopen(<Dateiname>)` wird eine Datei zum Lesen geöffnet.
  - Der Befehl gibt ein so genanntes *File-Handle* zurück. Das ist eine eindeutige Kennung für diese Datei.
  - Es können beliebig viele Dateien gleichzeitig geöffnet werden. Jede hat ein eigenes *File-Handle*.
  - Wenn die Datei nicht geöffnet werden kann, dann wird der Wert -1 zurückgegeben.
  
- Beispiel:

```
filename= 'Hand.txt';  
fid=fopen(filename);
```

# Schließen einer Datei

- Nach dem letzten Zugriff muss die Datei wieder geschlossen werden.
- Wenn die Datei nicht geschlossen wird, ist sie vom Betriebssystem blockiert.
- **Befehl:** `fclose(<File-Handle>)`
- **Beispiel:** `fclose(fid); %fid aus Beispiel`
- **ACHTUNG:** Wenn eine Datei nicht geöffnet wurde, dann kann sie auch nicht geschlossen werden.
  - **Besser:** `if (fid ~= -1) ...`

## Lesen einer Zeile aus einer Datei

- Die Daten einer Zeile können mit dem Befehl `fgetl(<File-Handle>)` gelesen werden.
  - Der Befehl gibt eine Zeichenkette zurück, wenn die Zeile erfolgreich gelesen werden konnte.
  - Es wird immer die nächste Zeile gelesen.
  - Es wird eine -1 zurückgegeben, wenn das Ende der Datei erreicht wurde.
- Beispiel: `Zeile=fgetl(fid);`

## Beispielprogramm: Zeilen zählen

```
filename= 'Hand.txt';  
n=0; % Zähler für Zeilen  
fid=fopen(filename); % Datei öffnen  
  
tline = fgetl(fid); % Erste Zeile lesen  
  
% Schleife, solange keine -1 zurückgegeben wird  
while tline ~= -1  
    n=n+1; % Zeilenzähler +1  
    tline = fgetl(fid); % Noch eine Zeile lesen  
end  
  
fclose(fid); % Datei wieder schließen  
disp(n); % Zeilenzahl ausgeben
```

## Beispielprogramm: Zeilen zählen

```
filename= 'Hand.txt';  
n=0; % Zähler für Zeilen  
fid=fopen(filename); % Datei öffnen  
  
if fid ~= -1 % Nur wenn Datei offen  
    tline = fgetl(fid);  
    while tline ~= -1  
        ...  
    end  
    fclose(fid);  
else % Fehlermeldung  
    disp('Datei nicht vorhanden');  
end
```

## Beispiel: Kommentare überspringen

```
while tline ~= -1 %ischar(tline)
    % Nur zählen, wenn erstes Zeichen keine
    % Raute ist.
    if tline(1) ~= '#'
        n=n+1;
    end
    tline = fgetl(fid);
end

% Ausgabe
disp(sprintf('Die Datei %s hat %i
Koordianten', filename, n));
```

# Umwandeln in Zahl

- Der Befehl `sscanf(<Variable>, <Format>)` wandelt Daten aus einer Zeichenkette um.
  - Beide Parameter sind Zeichenketten:
    - `<Variable>`: Hier stehen die Daten drin
    - `<Format>`: Schablone für die Erkennung.
- Für einfache Fälle von Zahlen genügt `%g` als Platzhalter für Zahlen.
- Mit `%g*` können Zahlen ignoriert werden.
- Beispiel:
  - `xyz=sscanf(tline, '%g %g %g');`
  - `xz=sscanf(tline, '%g %g* %g');`